

Центр размещен в двух кабинетах школы и включает следующие функциональные зоны:

- кабинет формирования цифровых и гуманитарных компетенций по предметным областям «Технология», «Информатика» и «Основы безопасности жизнедеятельности»;

- помещение для проектной деятельности – пространство, выполняющее роль Центра общественной жизни школы.

Информация о средствах обучения и воспитания, оборудовании, которым оснащен центр «Точка роста»:

1. Ноутбук учителя – 2 шт.
2. Ноутбуки для учеников – 10 шт.
3. Ноутбук (для шлема) – 1шт.
4. Шлем виртуальной реальности (в комплекте 2 контролера и 2 базовые станции) – 1 компл.
5. 3Д принтер – 1 шт.
6. Пластик для 3Д принтера – 15шт.
7. Фотоаппарат с объективом – 1шт.
8. Штатив – 1шт.
9. Штатив для крепления базовых станций – 1 компл.
10. Квадрокоптер MAVIK PRO – 1шт.
11. Квадрокоптер TELLO – 3шт.
12. Интерактивный комплекс 1 компл.
13. МФУ (принтер, сканер, копир.) – 2 шт.
14. Смартфон – 1 шт.
15. Карта памяти для фотоаппарата – 2 шт
- 16.Тренажер-манекен для отработки сердечно-легочной реанимации – 1 шт.
- 17.Тренажер-манекен для отработки приемов удаления инородного тела из верхних дыхательных путей – 1 шт.
- 18.Набор имитаторов травм и поражений – 1 шт.
- 19.Шина лестничная – 1шт.
20. Воротник шейный – 1 шт.
- 21.Коврик для проведения сердечно-легочной реанимации – 1шт.
- 22.Набор Legоробо-техники – 3 компл.
23. Аккумуляторная дрель-винтоверт – 2 шт.,
24. Электроробзик – 2 шт.,
25. Ручной лобзик тип 1 – 5 шт.,
26. Нож канцелярский – 5 шт.,
27. Комплект для обучения шахматам – 3 шт.,

Мебель:

- 1.Стол для учителя (белый) – 2 шт.
2. Кресло для учителя (красное) – 2 шт.
3. Столы для учеников (белые) – 15 шт
4. Столы для учеников компьютерные (белые) – 10 шт.

5. Стулья ученические 30 шт.
6. Кресла компьютерные – 10 шт.
7. Стулья красные для учеников – 12 шт.
8. Столы модульные – 6 шт.
9. Шкаф (с открытыми полками) 1 шт.
11. Столы для шахмат – 3 шт.
12. Пуфы-мешки серые – 6 шт.

Инфраструктура Центра используется и во внеурочное время как общественное пространство для развития общекультурных компетенций цифрового и шахматного образования, проектной деятельности, творческой, социальной самореализации детей, педагогов, родительской общественности.